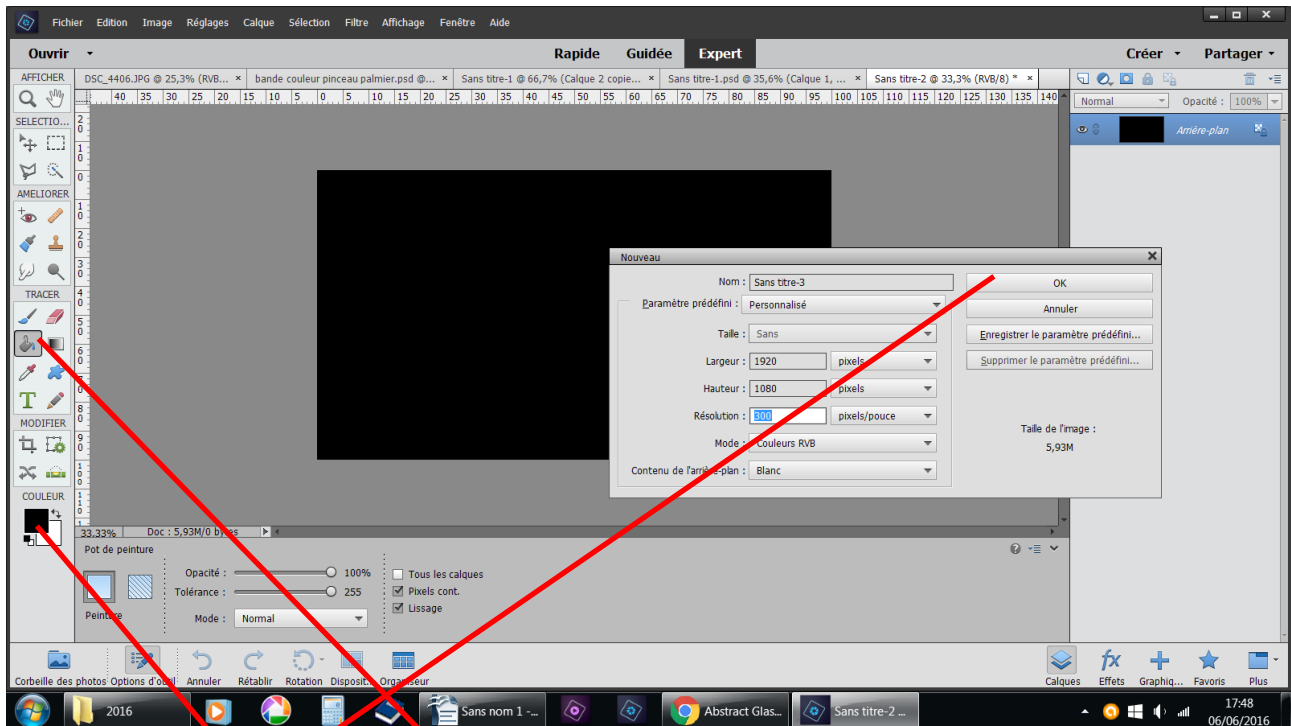
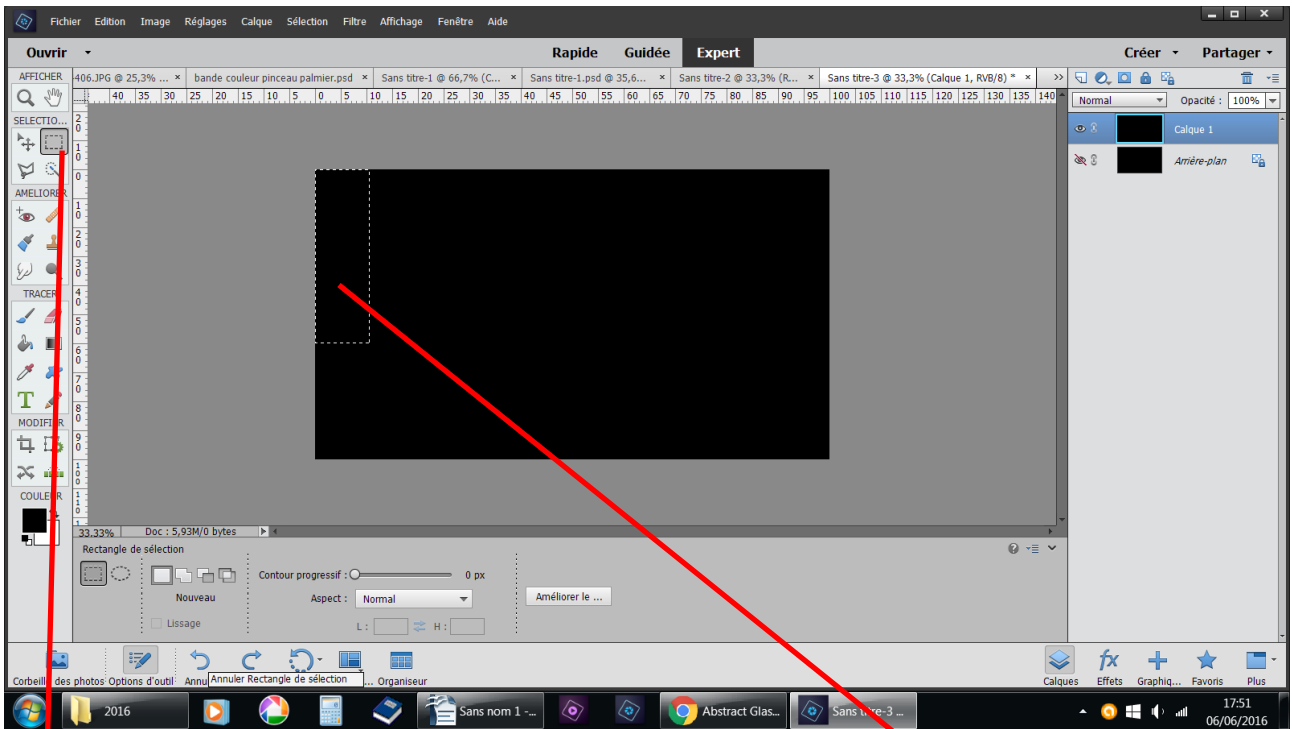


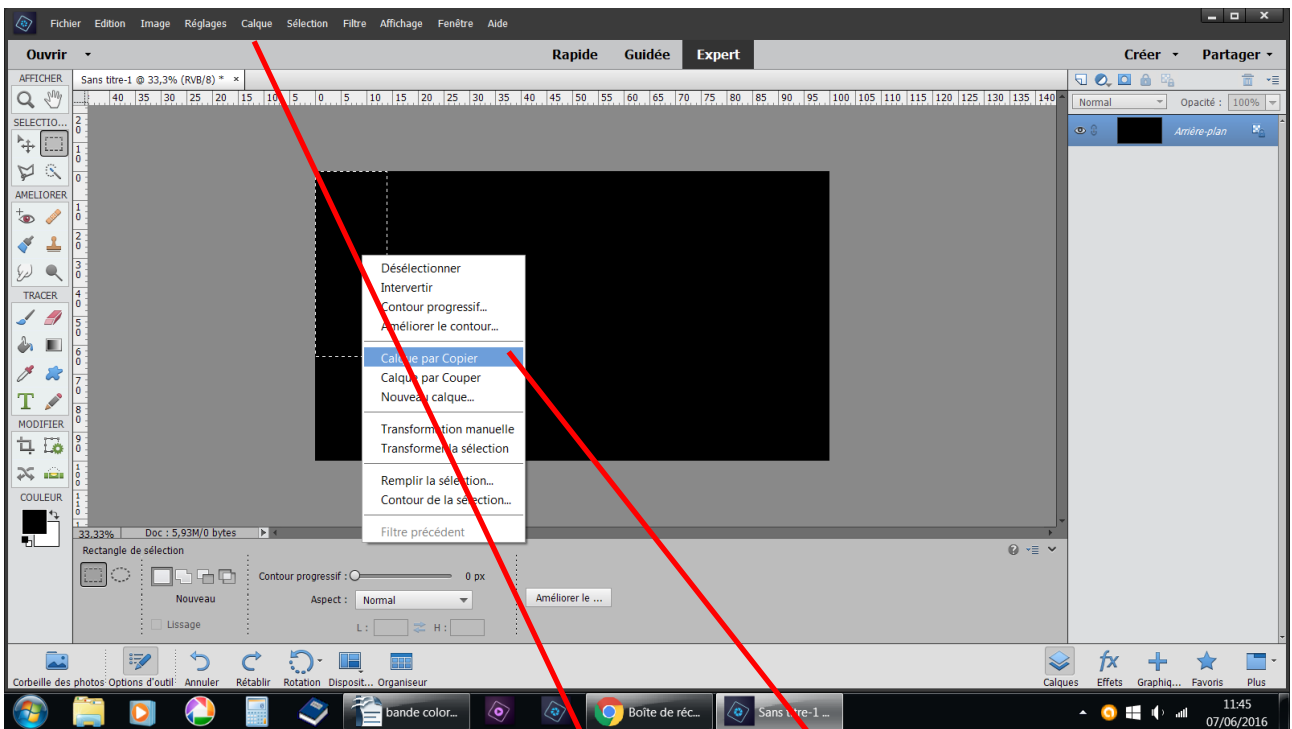
Bandes colorées et décorée



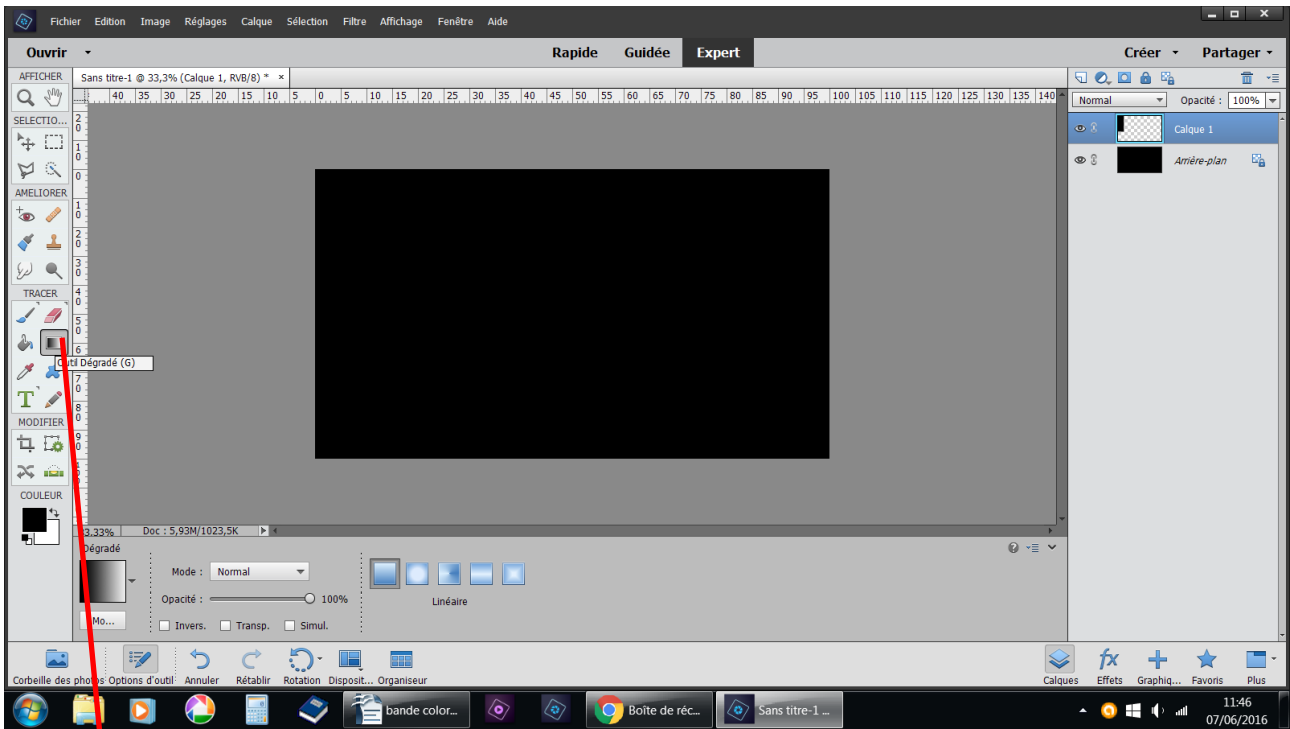
~~Fichier nouveau fichier largeur 1920 hauteur 1080 résolution
300 OK
couleur RVB blanc
couleur 1 er plan noire pot de peinture verser~~



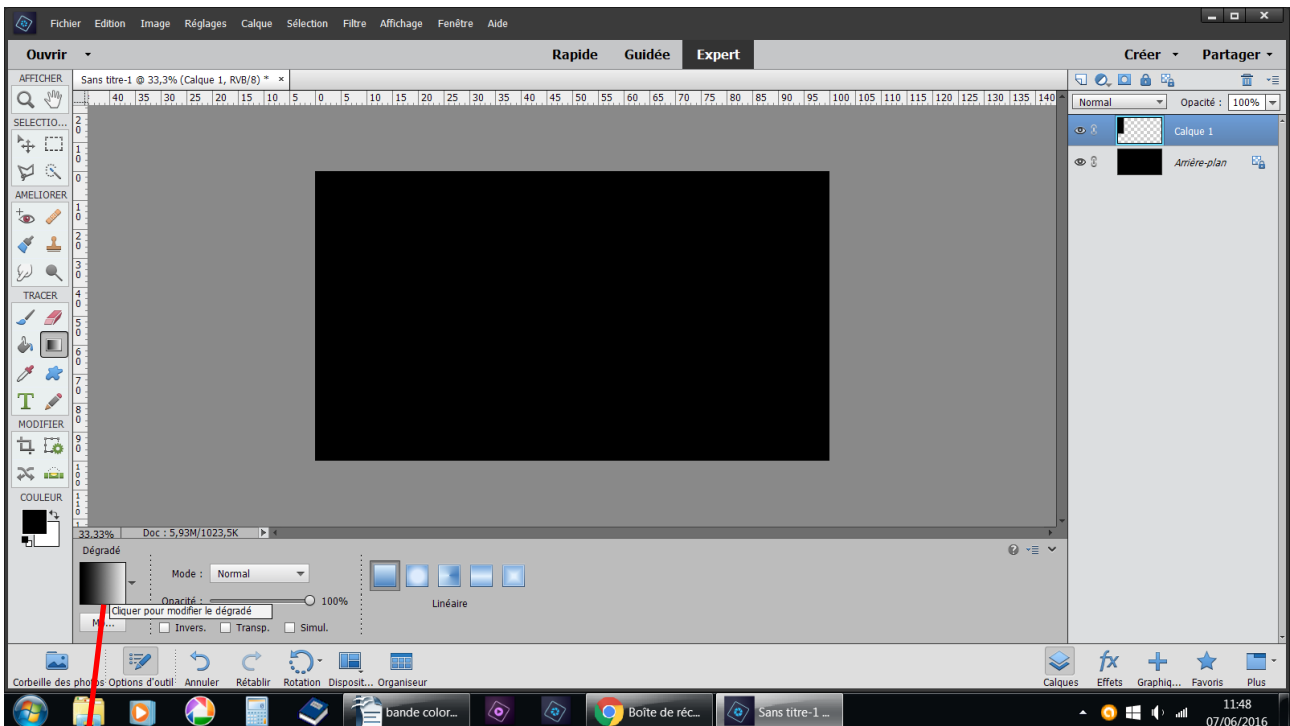
outil rectangle de sélection, frotter faire une bande



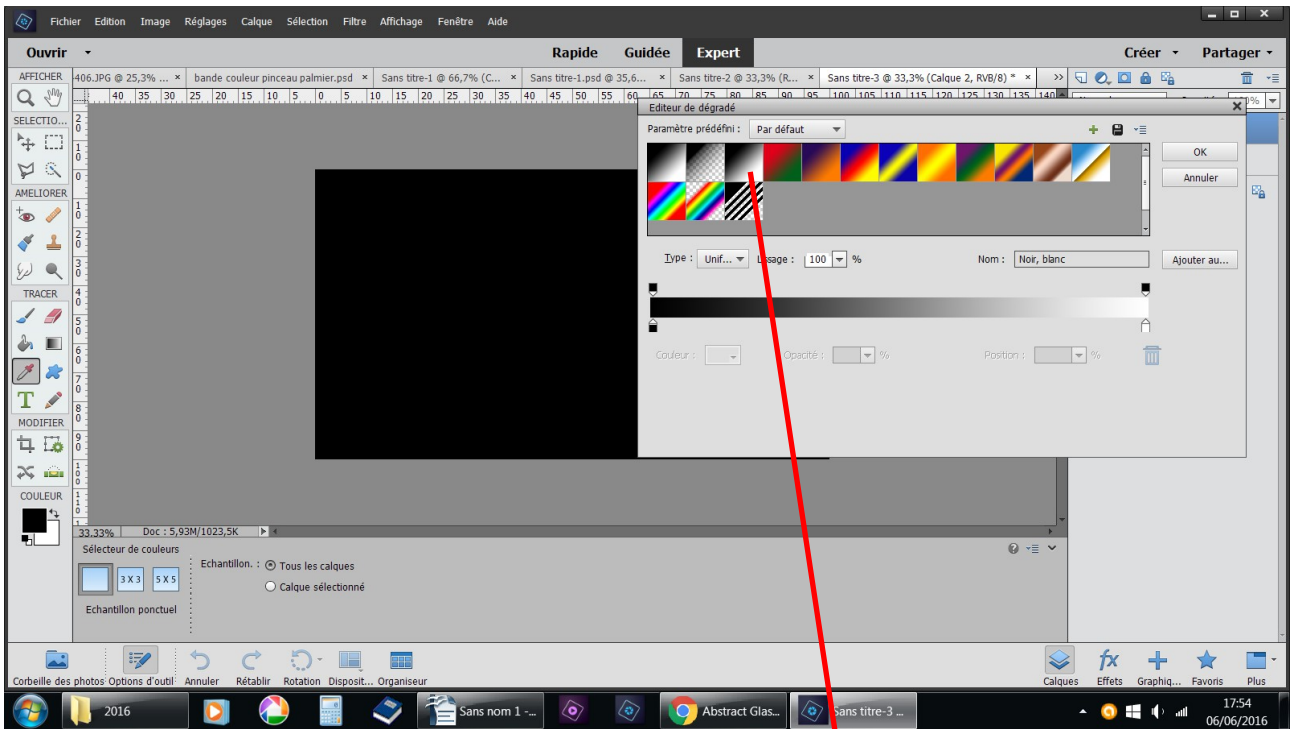
à l'intérieur de la sélection calque par copier



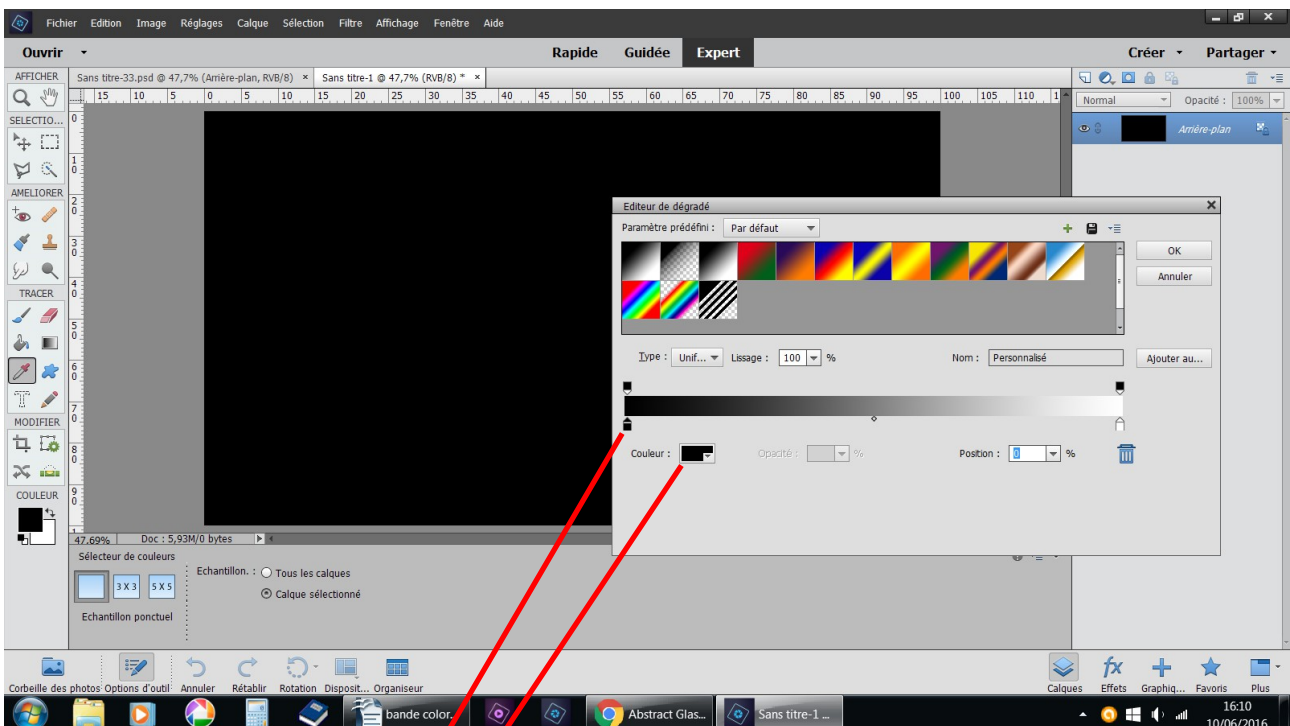
outil dégradé



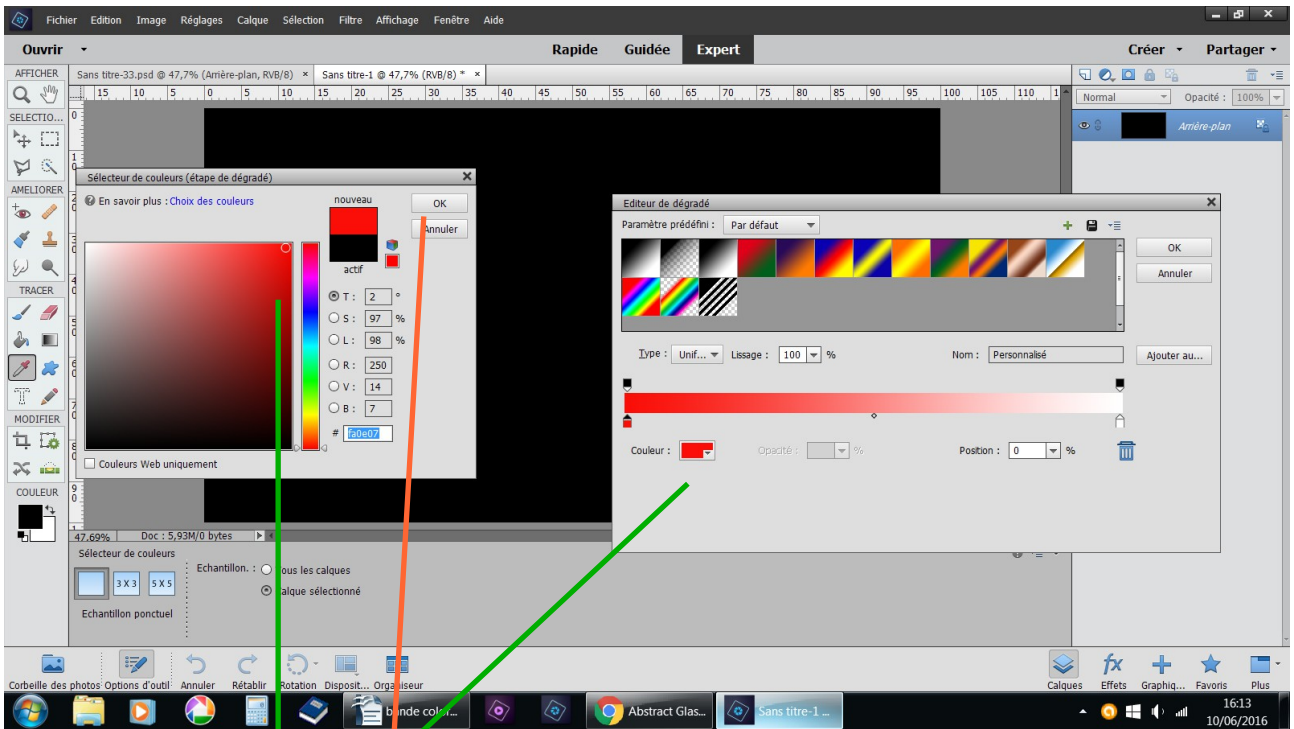
cliquez ici afin de choisir votre dégradé



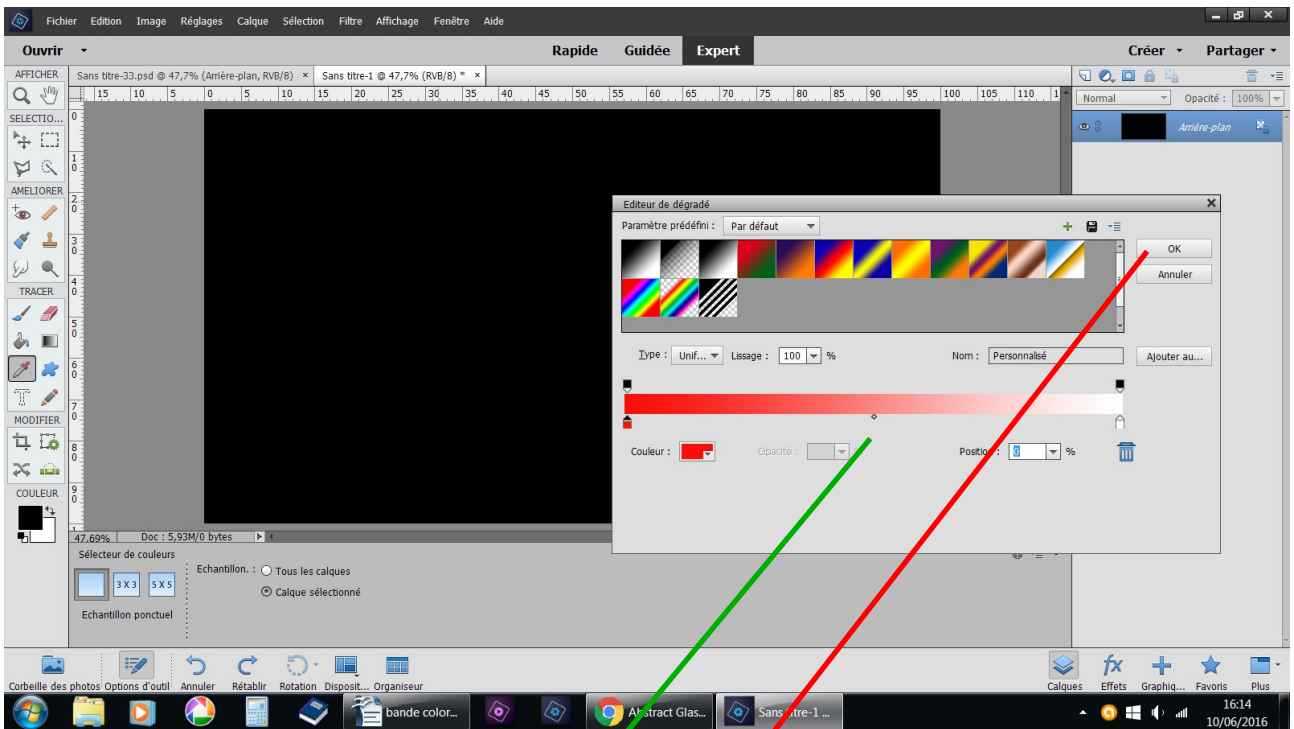
changement d'outil fait par le logiciel choisissez



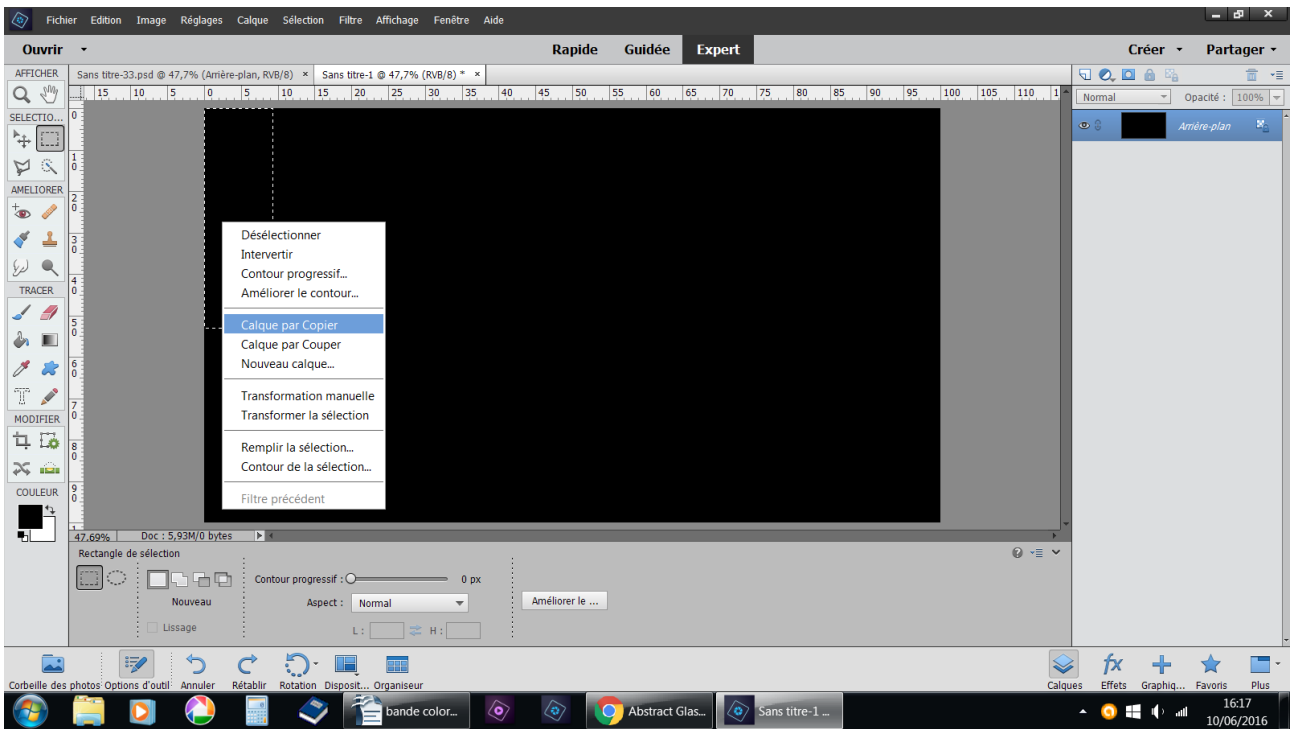
**cliquez sur le petit carré noire du dessous de la bande de couleur
cela ouvre le rectangle couleur**



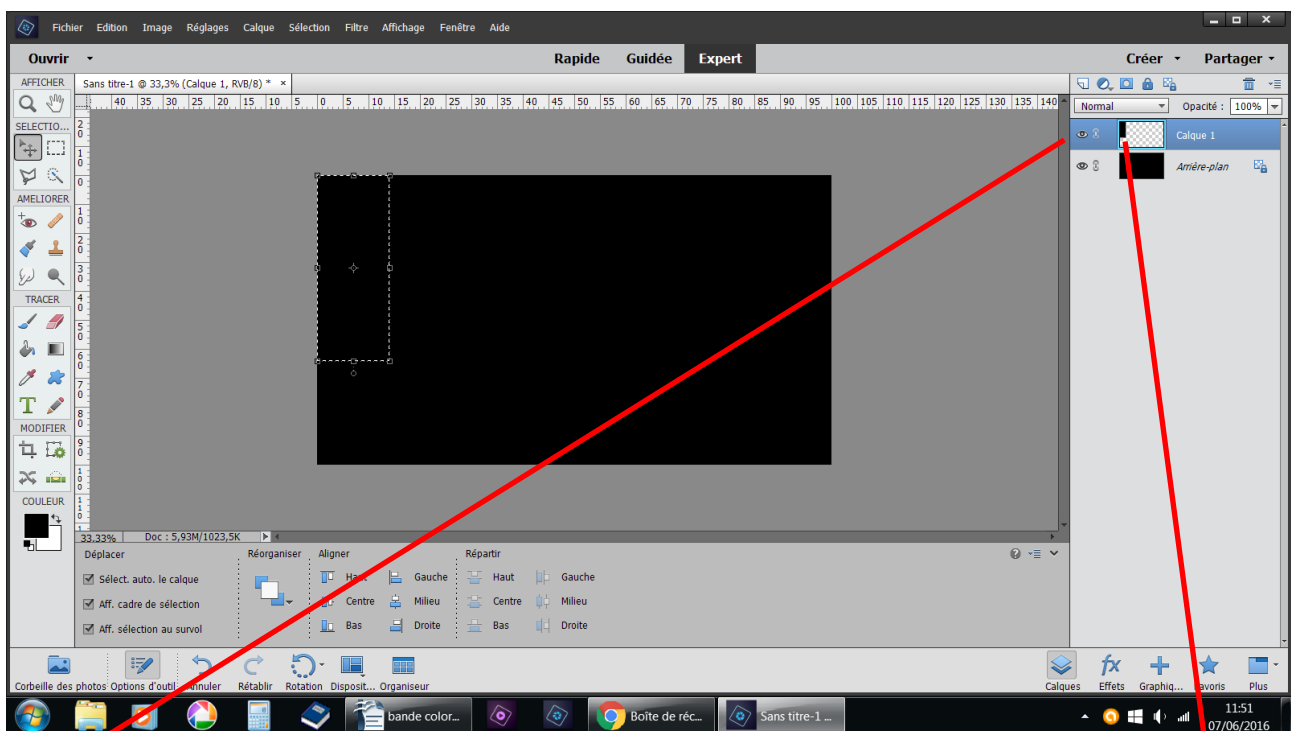
**cliquez sur couleur un tableau s'ouvre
choisir, ici rouge OK**



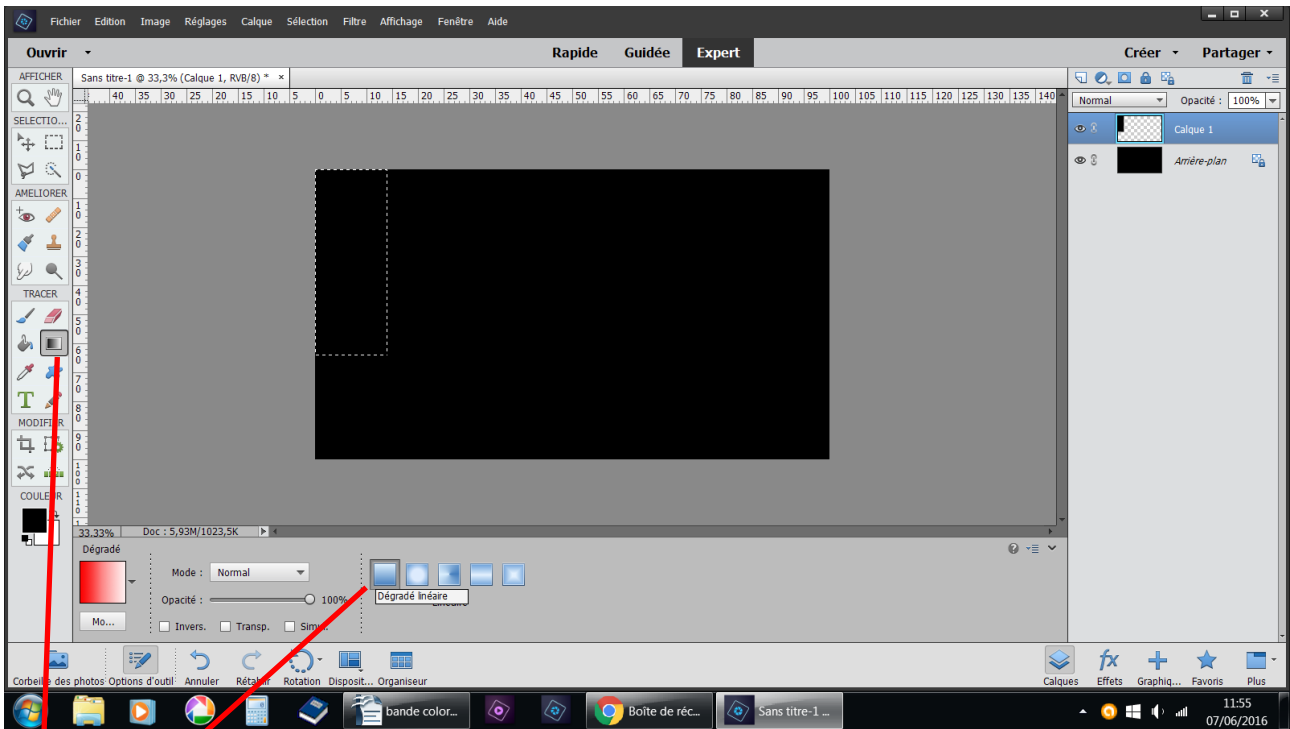
**en déplaçant le petit bouton du milieu régler plus ou moins de
rouge
OK**



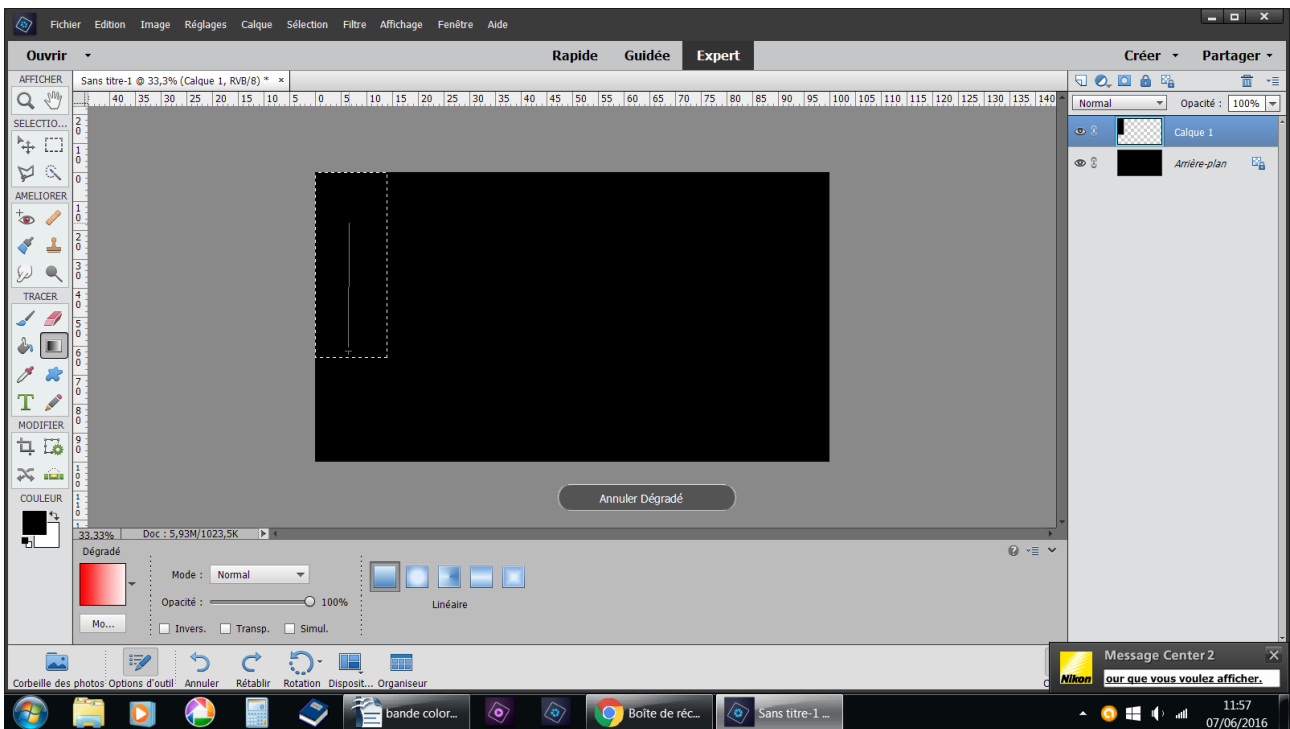
souris à l'intérieur de la sélection calque par copier



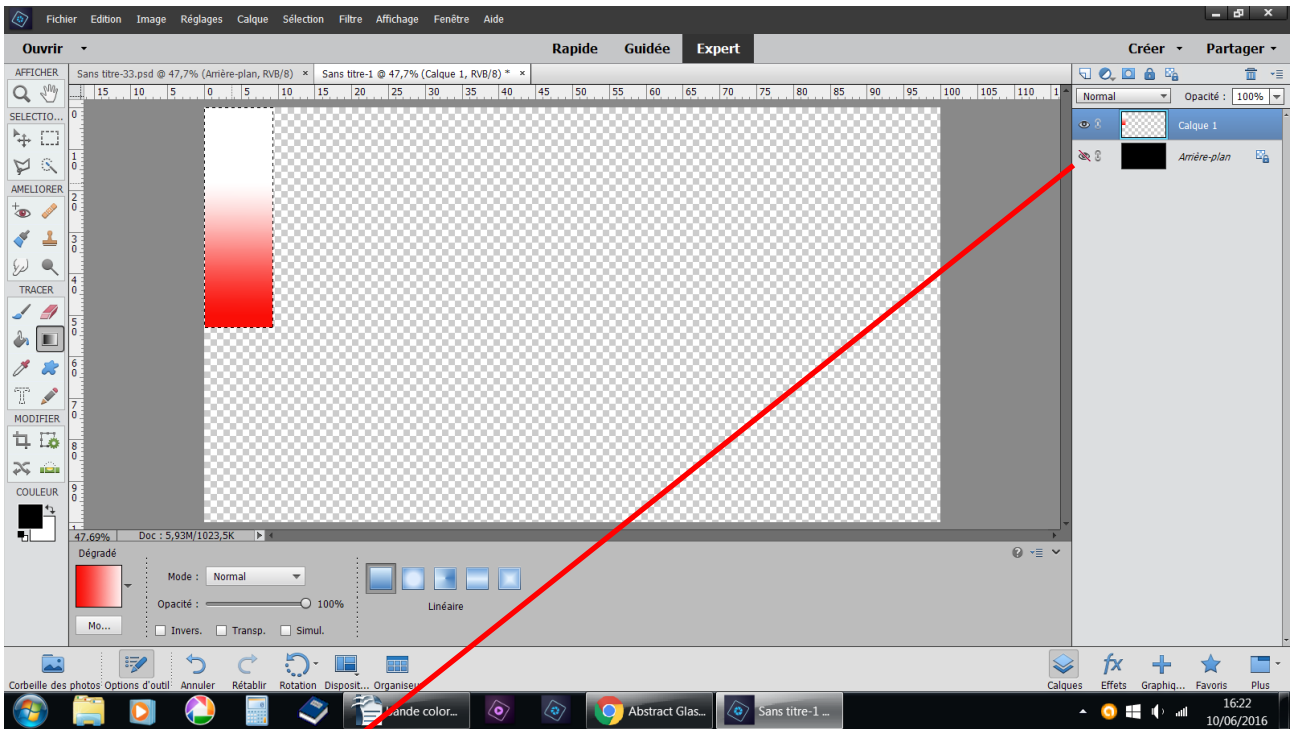
sélectionner le calque copié maintenir Ctr et clic sur la bande noire, elle est sélectionnée et s'entoure de pointillé



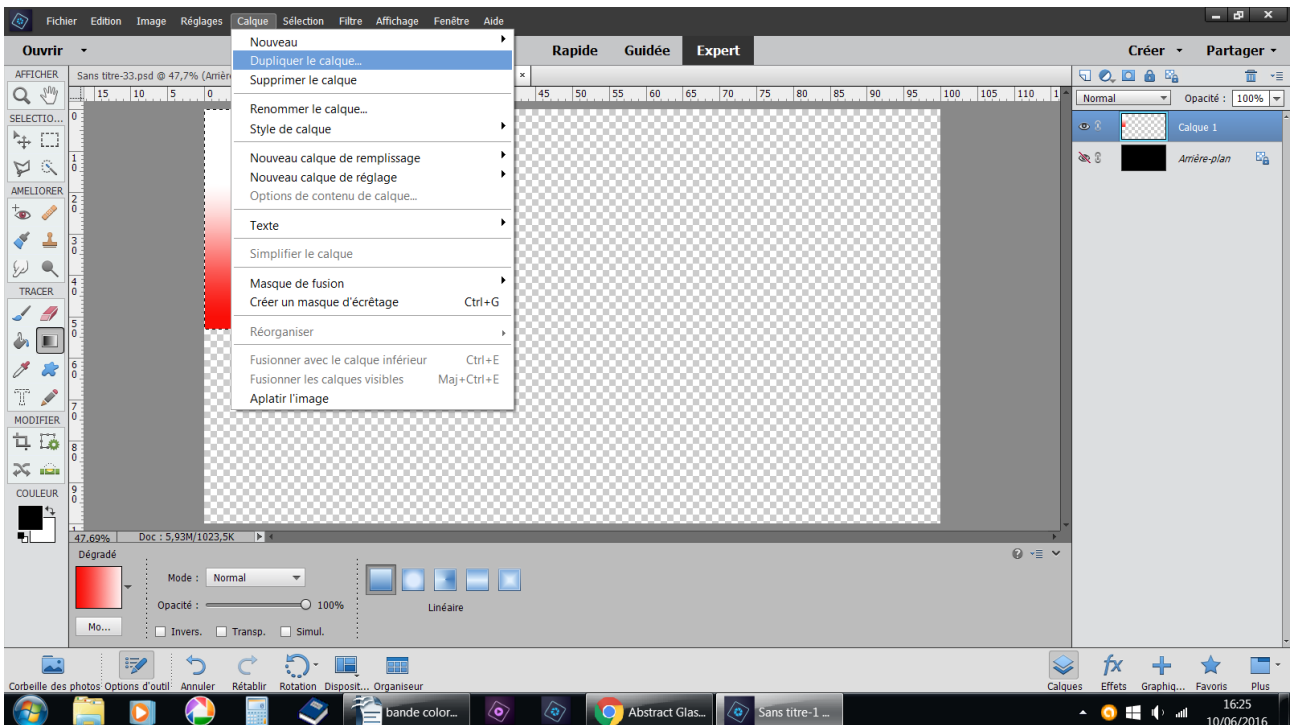
outil dégradé votre mélange apparaît choisissez dégradé linéaire



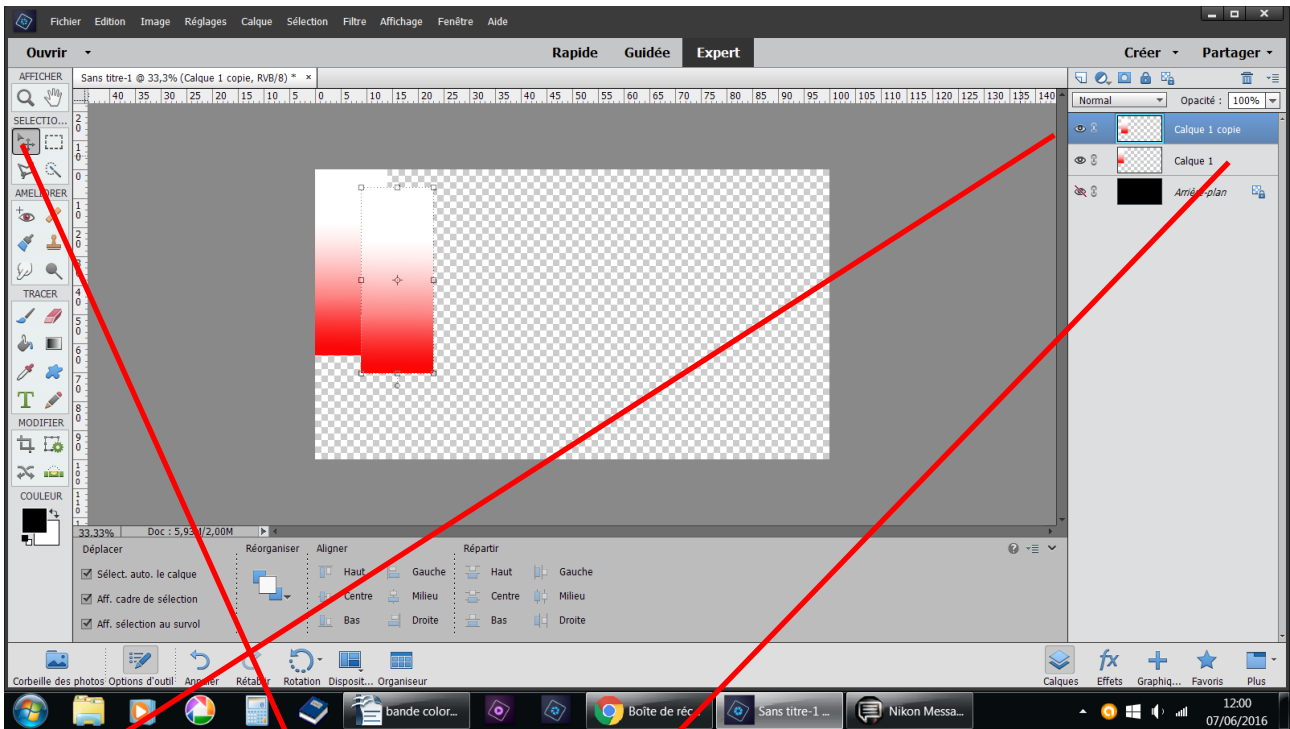
avec la souris frottez de bas en haut



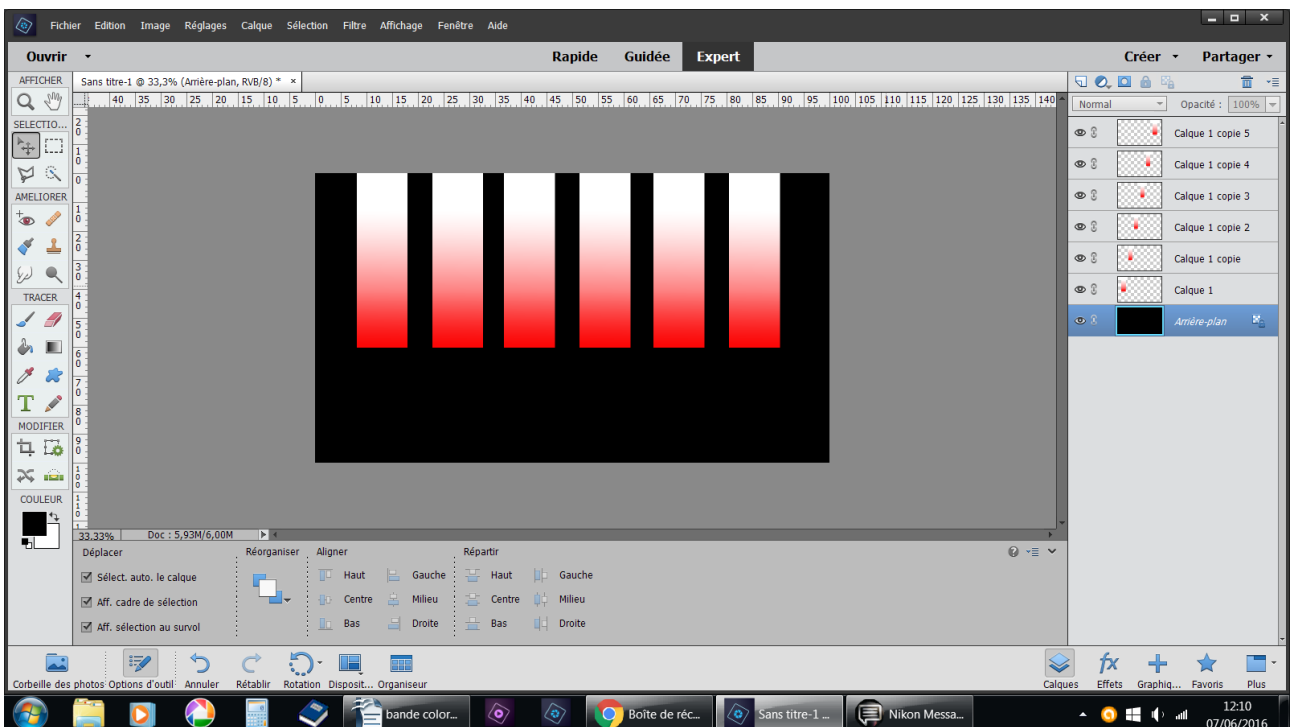
**la bande se remplit de la couleur choisie
fermer l'œil du calque noir, vous verrez mieux ce qui se
produit**



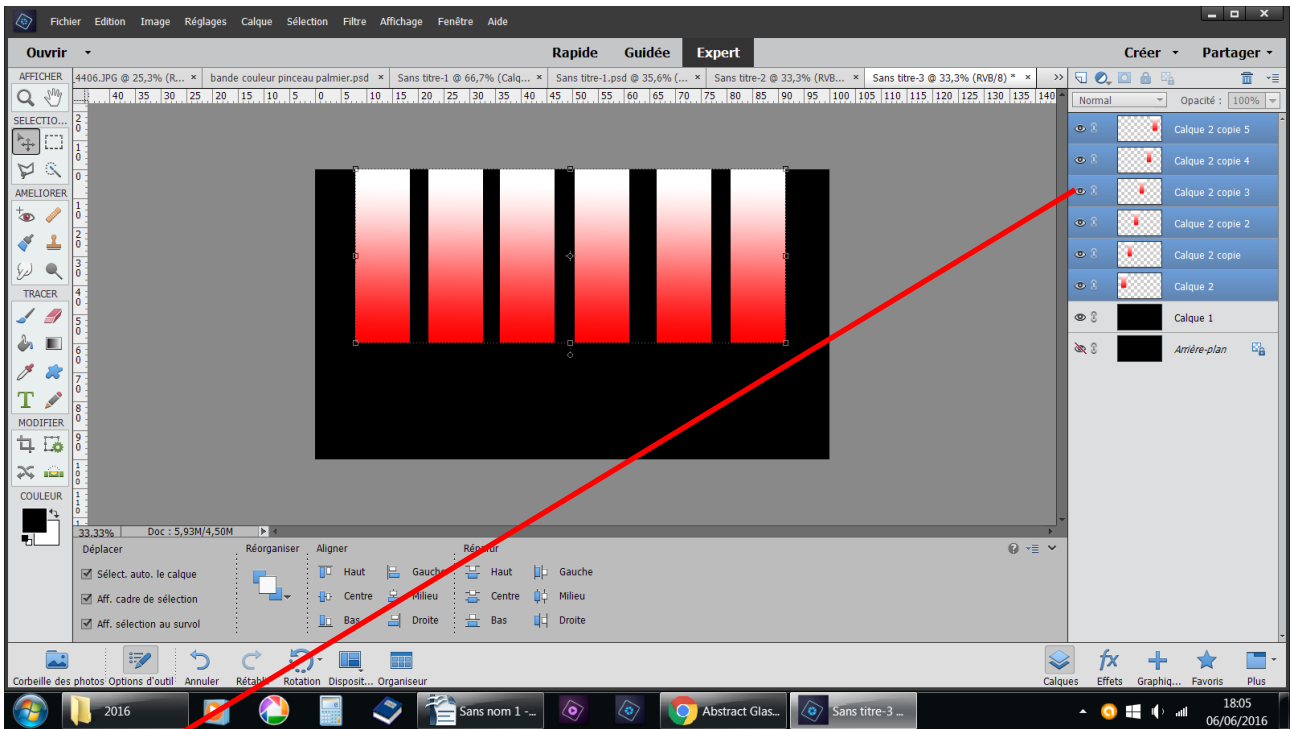
dupliquez la bande colorée



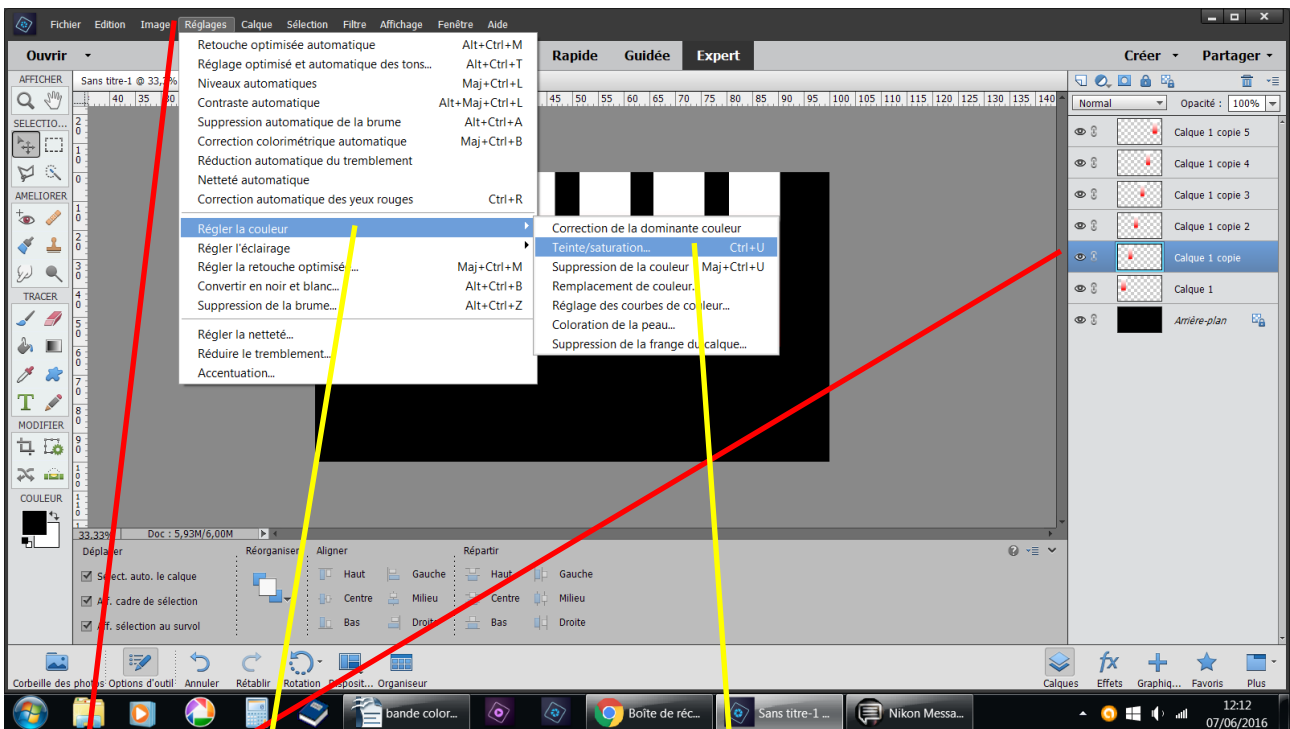
sélectionner le calque 1 dupliquez comme ce nouveau calque se trouve exactement à la même position que l'autre calque, il faut prendre l'outil déplacement ou les flèches directionnelle du clavier déplacer



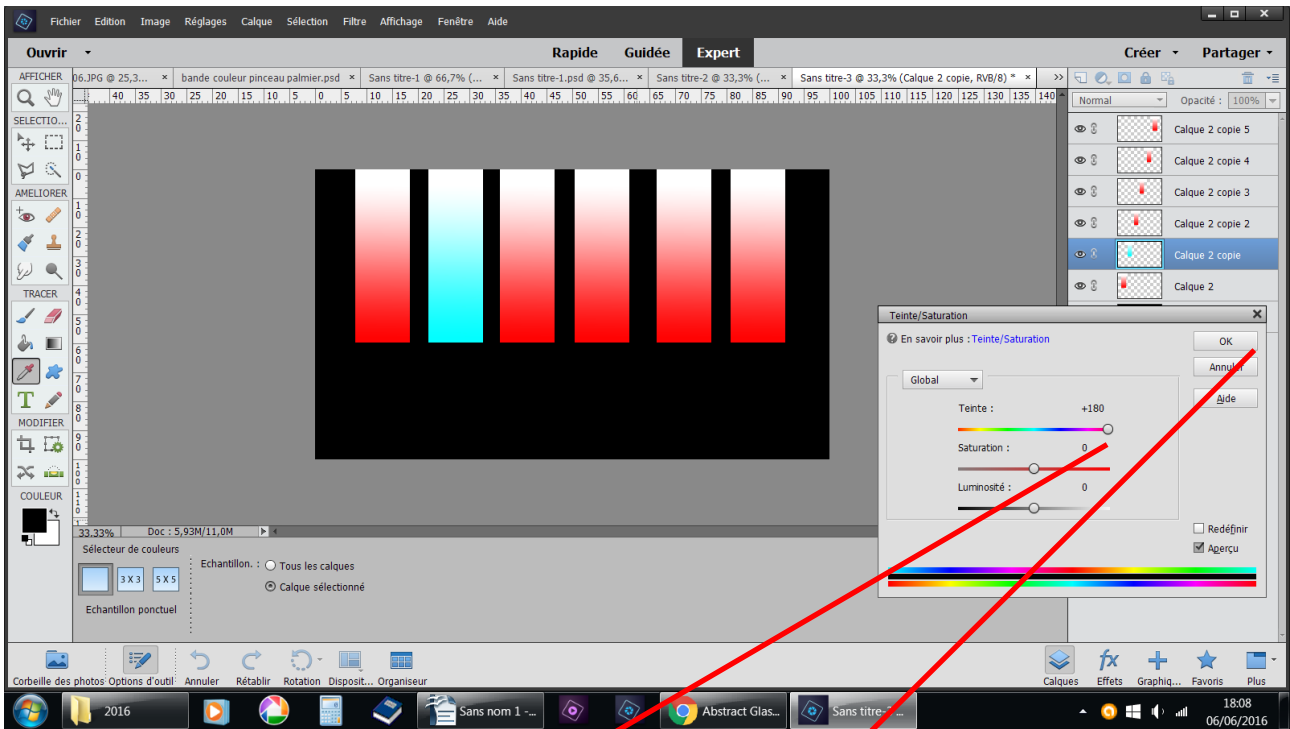
répéter la même manœuvre 6 fois



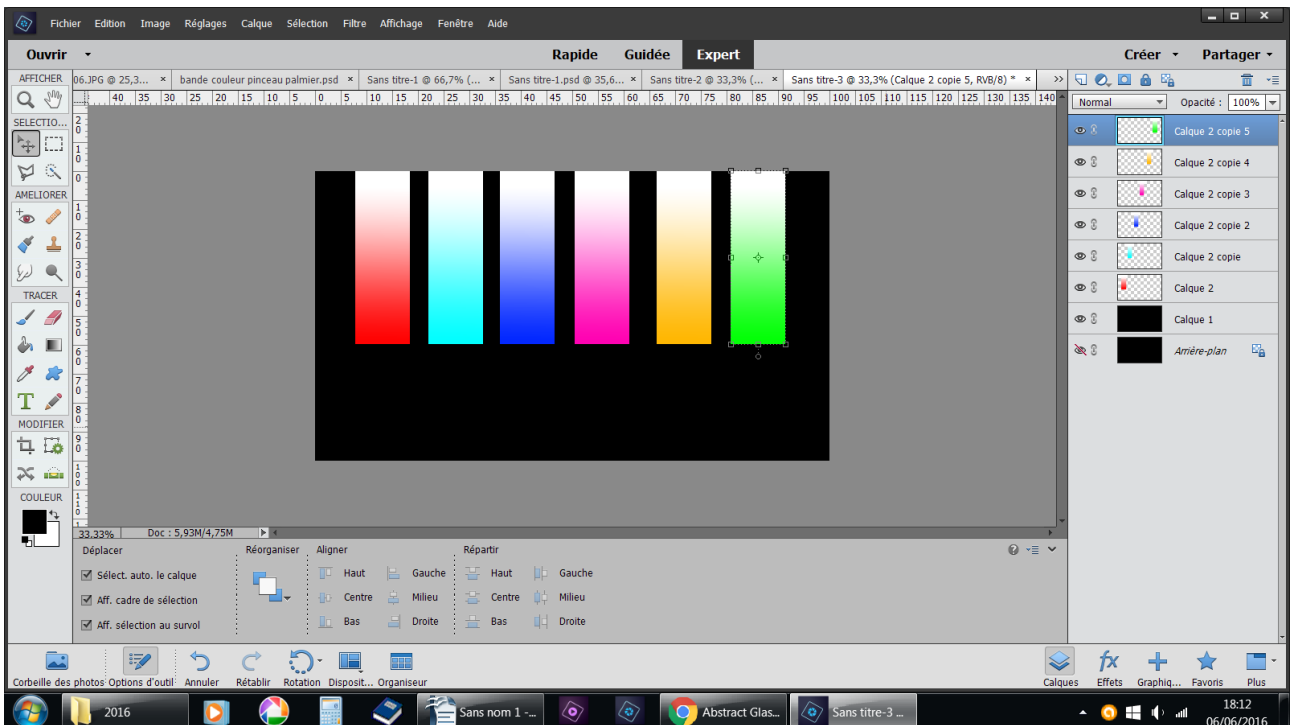
sélectionner les 6 calques déplacez-les au milieu



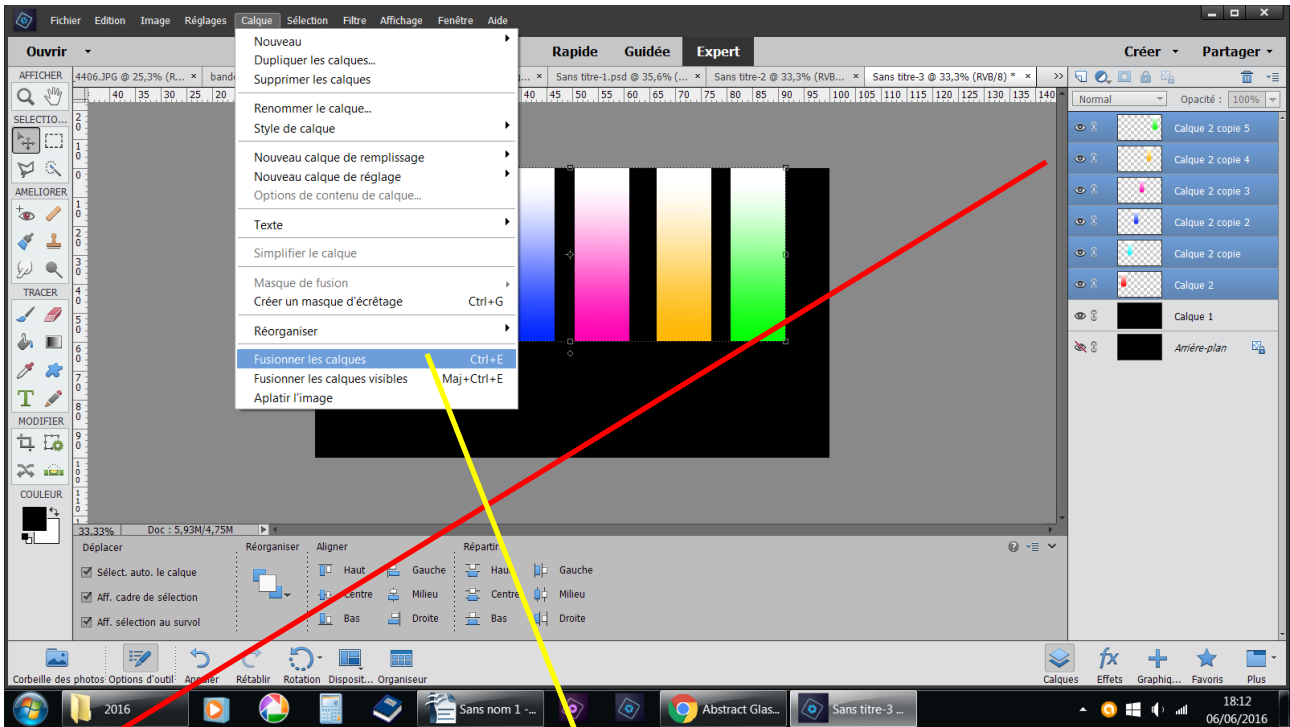
sélectionner le deuxième calque
réglage régler la couleur teinte saturation



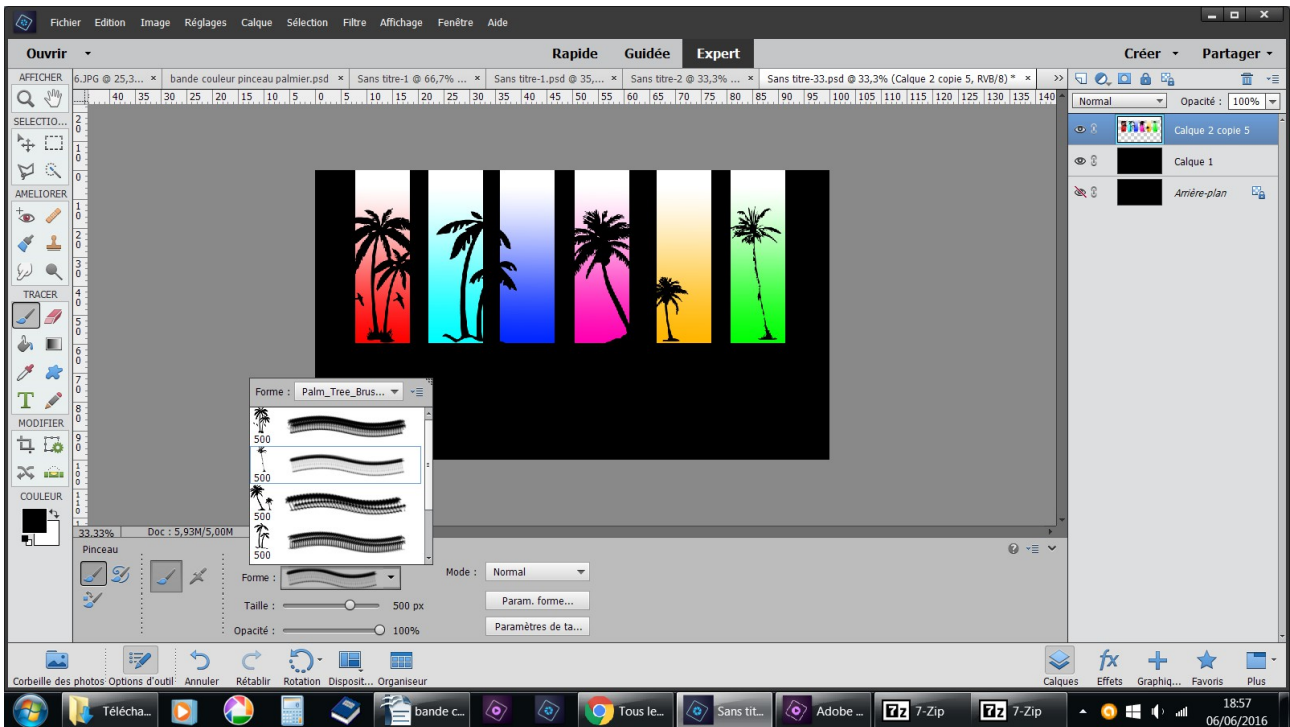
**un tableau s'ouvre
en déplaçant le bouton gris de la teinte, chercher une couleur
qui vous plaît
OK**



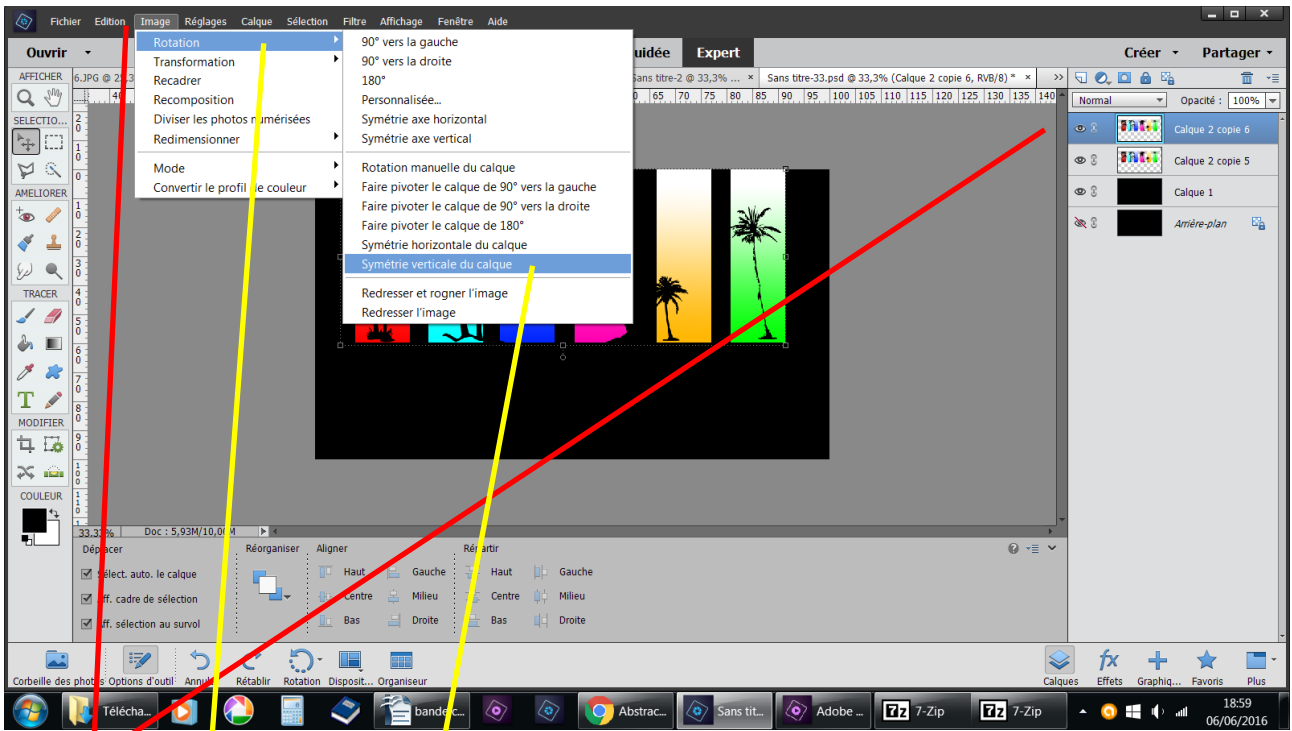
répéter la même opération pour les autres calques



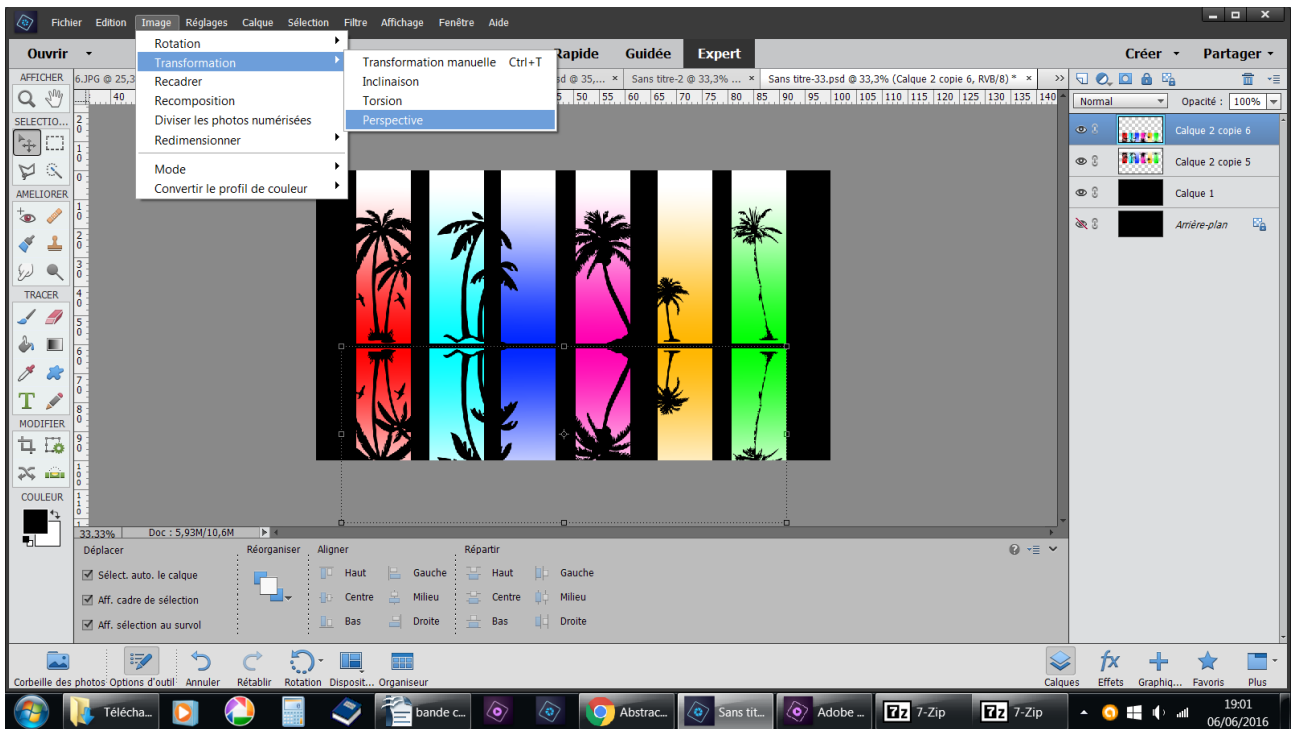
sélectionner les 6 calques fusionner les calques



télécharger des brushes de palmiers par exemple et avec l'outil pinceau disposez-les à votre façon sur les bandes ou à cheval vous pouvez aussi mettre les personnages, avions, etc ...



dupliquez le calque
image rotation symétrie verticale du calque



outil déplacement
placez le nouveau calque juste en dessous et faites
image transformation perspective

avec les poignées écartez

